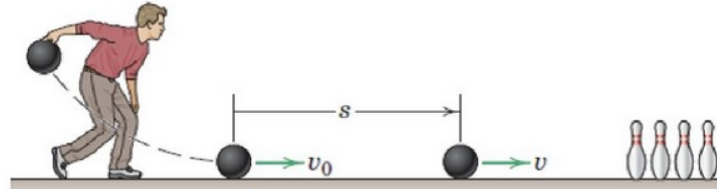


Lösningförslat ordinarie tentamen i Mekanik 2 (FFM521) 2018-06-01

1. *Baserat på "Klassiker"* Ett bowlingklot med radie r släpps iväg med hastighet v_0 utan rotation. Inicialt glider den mot banan, och friktionen gör så att den till slut rullar utan att glida. Ett klot har tröghetsmoment $\frac{2}{5}mr^2$.

(a) Beräkna sluthastigheten av klotet. (Ni behöver inte räkna ut s .)



Svar: Vi väljer som origo O en punkt på golvet, t.ex. där klotet först gör kontakt på banan. Vi vet att då friktionskraften verkar på en linje genom O , att tröghetsmomentet runt denna punkt är bevarad. Inledningsvis har vi $H_i = mv_0r$ och slutligen när klotet rullar, $H_f = mv_f r + I\omega_f = mv_f r + \frac{2}{5}mr^2\frac{v_f}{r}$ Vi finner därför $v_0 = (1 + \frac{2}{5})v_f$ dvs $v_f = \frac{5}{7}v_0$.

2. Anordningen, som består av hjulen, axeln och de två kulorna, rullar i riktningen \hat{y} utan att glida. ...

Kulorna som har massa m och försumbar radie är monterade på masslösa stänger på ett radius d från axelns mittpunkt. Axeln som kopplar de två hjulen har en längd $3a$ och axelns riktning definierar \hat{x} . Hjulen har en massa M , radie R . Stängerna är monterade med jämna mellanrum mellan varandra och vardera hjul. Rikningen \hat{z} pekar rakt upp.

Svar: Vi använder oss av $H = I\omega$ vilket i detta fall innebär $H = -[I_{xx}, I_{yx}, I_{zx}]\omega$ då ω är riktad i minus x-led. Vidare har vi $M = \dot{H}$ så vi ser att $M = [0, -\dot{I}_{yx}, -\dot{I}_{zx}] \omega$. Läget av de två massorna relativt masscentrum är $r_1 = [\frac{a}{2}, -d \cos \omega t, -d \sin \omega t]$ och $r_2 = -r_1$. Därmed får vi

$$I_{yx} = -m \sum_i (r_i)_x (r_i)_y = m a d \sin \omega t$$

och

$$I_{zx} = -m \sum_i (r_i)_x (r_i)_z = m a d \cos \omega t$$

Vridmomentet runt origo blir därför, efter vi tar derivata ovan

$$M = mad\omega^2 (-\cos \theta \hat{y} + \sin \theta \hat{z})$$

Om hjulet står still blir normalkraften jämt fördelat. När den rullar blir det en tidsberoende differens $f\hat{y} + n\hat{z}$ på höger hjul. Eftersom masscentrum inte accelererar och gravitationskraften inte ger upphov till ett vridmoment, vet vi att motsvarande differens på vänster måste bli $-f\hat{y} - n\hat{z}$. Vi har här ignorerat den vertikala konstanta bidraget i från gravitationen. Vi får därför ett vridmoment $M = 2 (\frac{3}{2}a\hat{x} - r\hat{z}) \times (f\hat{y} + n\hat{z})$ där faktor två kommer från de två hjulen. Vi får därför

$$M = 3af\hat{z} - 3an\hat{y}$$

Genom att jämföra de två uttrycken för M och använder oss av $\omega = v/r$

$$n = \frac{1}{3r^2} m dv^2 \cos \theta$$

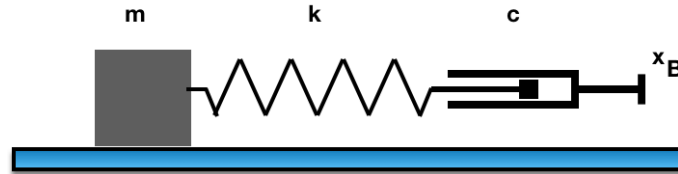
och

$$f = \frac{1}{3r^2} m dv^2 \sin \theta$$

Den totala normalkraften blir $(M + m)g + n$.

3. En fjäder med fjäderkonstant k är kopplad till en massa m i ena ändan och till en stötdämpare med dämpningskonstant c i den andra. Andra ändan av stötdämparen är kopplad till en punkt x_B som rör sig fram och tillbaka med amplitud b : $x_B = b \cos(\Omega t)$. Efter en tid rör sig massan m fram och tillbaka med en amplitud a . Massan glider friktionsfritt på underlaget.

(a) Beräkna $|a/b|$.



Svar:

Beteckna läget för klossen “x” och läget för den masslösa kolven i stötdämparen x_C . Vi har nu de kopplade ekvationerna $m\ddot{x} = k(x_C - x)$ och $k(x - x_C) = c(\dot{x}_C - \dot{x}_B)$. Låt oss nu ansätta $x = ae^{i\omega t}$, $x_C = a_C e^{i\omega t}$ och $x_B = be^{i\omega t}$. Genom att ersätta dessa får vi ekvationerna får vi $-m\omega^2 a = k(a_C - a)$ och $k(a - a_C) = ic\omega(a_C - b)$ och får därmed från den andra $a_C = \frac{ka + ic\omega b}{ic\omega + k}$

I den första ersätter vi för a_C .

$$a(k - m\omega^2 - \frac{k^2}{k + ic\omega}) = \frac{ic\omega k}{ic\omega + k} b$$

Så vi får

$$a = \frac{ic\omega k}{(ic\omega + k)(k - m\omega^2 - \frac{k^2}{k + ic\omega})} b$$

vilket vi kan förenkla till

$$\frac{a}{b} = \frac{ck}{ck - mc\omega^2 + im\omega k}$$

Vi tar magnituden och erhåller

$$\left| \frac{a}{b} \right| = \frac{ck}{\sqrt{(ck - mc\omega^2)^2 + (m\omega k)^2}}$$

vilket kan förenklas till

$$\left| \frac{a}{b} \right| = \frac{k}{\sqrt{(k - m\omega^2)^2 + (m\omega k/c)^2}}$$

Det är värt att notera att i det “vanliga” fallet om stötdämparen verkar direkt på massan och fjädern högra ända förs fram och tillbaka med amplitud b utan att vara kopplad genom stötdämparen, ersätts då $m\omega k/c$ av enbart ωc . Så den “effektiva” dämpningsfaktorn i det seriekopplade blir kombinationen mk/c istället för c .

4. En plan och tunn skiva ligger i $x - y$ planet och har ett tröghetsmoment $I_{zz} = I_G = mD^2$ runt masscentrum, där D har enheten längd och kallas tröghetsradie ("radius of gyration"). Skivans densitet är konstant, ρ . Skivan roterar runt en (fixerad) axel i z - led som är ett avstånd L från masscentrum. Luftens viskositet ger friktion som, på ett litet ytelement dA vid läget \vec{r} , är proportionell mot arean och ytans hastighet genom luften. $d\vec{F} = -\lambda\vec{v}(\vec{r}) dA$. Luftens densitet i förhållande till skivans kan försummas.

(a) Bestäm differentialekvation för $\ddot{\theta}$.

Svar:

Notera

$$I_0 = I_{cm} + mD^2 = m(D^2 + L^2)$$

Vi vet också att

$$I_0 = \int_A \rho r^2 dA = \rho \int_A r^2 dA$$

Vridmomentet från luften ges av

$$M_{visc} = - \int_A d^2r \lambda \vec{r} \times \vec{v}(\vec{r})$$

Eftersom skivan roterar runt origo har vi $\vec{v}(r) = \dot{\theta} \hat{z} \times \vec{r}$ så vi får

$$M_{visc} = -\lambda \dot{\theta} \int_A dA \vec{r} \times (\hat{z} \times \vec{r})$$

vilket blir samma formel som för tröghetsmomentent med λ och ρ utbytt. Vi får alltså

$$M_{visc} = -\lambda \dot{\theta} \int_A dA r^2 = -\dot{\theta} \lambda I_0 / \rho$$

Detta kan man även se direkt från att \vec{v} är vinkelrätt mot \vec{r} vilket ger i detta fall $dM_{visc} = r|dF| = -\lambda r(\dot{\theta} r)dA$ från polära koordinat.

Från gravitationskraften har vi $M = -mgL \sin \theta$ så totalt får vi

$$I_0 \ddot{\theta} + I_0 \lambda \dot{\theta} / \rho + mgL \sin(\theta) = 0$$

vilket vi kan förenkla till

$$\ddot{\theta} + \frac{\lambda}{\rho} \dot{\theta} + \frac{gL}{D^2 + L^2} \sin \theta = 0$$

5. Två homogena cylindrar "A" och "B"

Enklast blir att använda Lagrangian. Eftersom $\dot{\theta}_i = \frac{\dot{x}_i}{r}$ för var och en av cylindrarna får vi

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2}m(\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) + \frac{1}{2}\frac{I}{r^2}(\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) - 2\frac{1}{2}(x_1 - x_2)^2$$

vilket, när man använder $I = \frac{1}{2}mr^2$ förenklas till

$$\mathcal{L} = \frac{3}{4}m(\dot{x}_1^2 + \dot{x}_2^2) - 2\frac{1}{2}(x_1 - x_2)^2$$

Vi kan därmed ställa upp matriserna

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2}\dot{x}_i\mathcal{M}_{ij}\dot{x}_j - \frac{1}{2}x_i\mathcal{V}_{ij}x_j$$

$$\mathcal{M} = \begin{bmatrix} \frac{3}{2}m & 0 \\ 0 & \frac{3}{2}m \end{bmatrix}$$

and

$$\mathcal{V} = \begin{bmatrix} 2k & -2k \\ -2k & 2k \end{bmatrix}$$

Vi introducerar $x_i = a_i e^{i\Omega t}$ och får ekvationen

$$\begin{bmatrix} \frac{-3}{2}m\omega^2 + 2k & -2k \\ -2k & \frac{-3}{2}m\omega^2 + 2k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$$

Från detta ser vi att $[a_1, a_2] = [1, 1]$ löser ekvationerna för $\omega = 0$ och $[a_1, a_2] = [1, -1]$ löser ekvationerna för $\omega = \sqrt{\frac{8k}{3m}}$. Vi får därför den allmänna lösningen

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} (A + Bt) + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} (C \cos(\omega t) + D \sin(\omega t))$$

Om vi begär att båda är i vila vid $t = 0$ får vi $A = 0$ och $C = 0$.

Då får vi alltså

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} Bt + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} D \sin(\omega t)$$

och efter en derivata:

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} B + \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix} D\omega \cos(\omega t)$$

Om vi ska uppfylla randvillkoret ser vi att $B + D\omega = v_0$ och $B - D\omega = 0$, så vi får $B = D\omega = v_0/2$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \frac{v_0}{2} \begin{bmatrix} 1 + \cos(\omega t) \\ 1 - \cos(\omega t) \end{bmatrix}$$

där $\omega = \sqrt{\frac{8k}{3m}}$